ALTRON

DMG-HMJ

HOME ALONE™

ホーム・アローン

取り扱い説明書　INSTRUCTION BOOK

ゲームボーイ専用カートリッジ

『使用上の注意』

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。

3)電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子から、DCプラグを抜き差ししないでください。

4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。

5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ごあいさつ

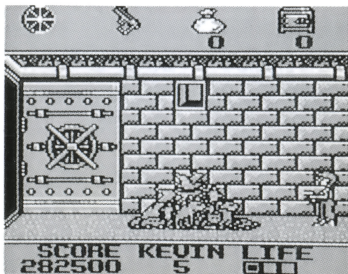
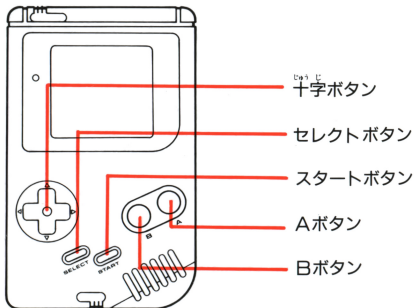
この度は、アルトロンのゲームボーイ用ソフト『ホーム・アローン』をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。プレイの前に、この『取扱説明書』をよくお読みいただきますと、このゲームの雰囲気、遊び方が理解でき、より楽しくプレイできる事と思います。なお、この『取扱説明書』は大切に保管して泥棒に盗られないようにしてください。

もくじ

ストーリー

ズッコケ泥棒ハリーとマーブは刑務所からでたばかりだ。しかし、すぐまた泥棒稼業に戻った。そしてケビンの家に目をつけた。ケビンの家はとても広く、家宝もいっぱいありそうだ。ちょうどクリスマス、どの家も休暇をとって街は人通りが少ない。ケビンの家も旅行で家を空けてしまうのだが、なんとケビンはおいてきぼりをくってしまった。そんなとき、ハリーとマーブ達がケビンの家に入ってきた。ケビンは勇気を出して泥棒達から家を守ると決心。ケビンは独り、泥棒達をやっつけて家宝を守る事ができるのか……。

遊び方

ケビンの目的は家宝を集めて金庫に隠し泥棒から守る事。そのために彼は家中を走りまわって家宝を探さなくてはならない。この大きな家は4棟（4ステージ）に分かれていて、各棟には少なくても二階建て以上プラス地下室があり、それぞれの種類の宝物といろいろな罠や仕掛けがあります。それらをうまく避けてまたアイテムをうまく使って宝物を拾い集め、地下室のボスキャラを倒してください。

コントロールの仕方

十字ボタン

左右………●押すとケビンが左または右に走ります。

上…………●ドアの前で押すと、ドアの向こう側に行くことができます。
しかしカギがかかっている場合は開けることができません。

- 引き出し、箱、戸棚等の前で押すと隠された宝物を見つけることができます。ジャンプと併用しなければ見つからない場合もあります。
- 洗濯物シュートの前で押すと持っていた宝物を地下室の金庫の前に落とすことができます。
- 階段の前で押すと階段を昇ります。

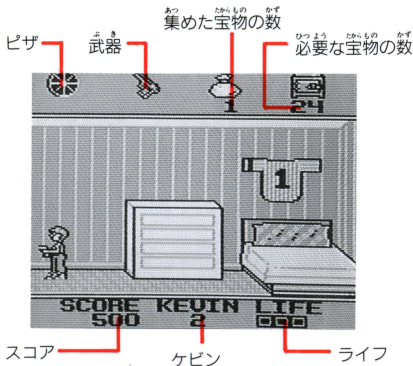
下…………●押すとケビンがしゃがみ込みます。
- 階段の前で押すと階段を降ります。

Aボタン………●押すとケビンがジャンプします。敵をマヒさせたらジャンプで飛び越えて逃げてください。

Bボタン………●画面上方に表示されている武器を使用します。

セレクトボタン…●武器を選択します。
- 英語と日本語を切り替えます。

スタートボタン…●ゲームをスタートまたはポーズします。

画面の説明

ゲーム画面の上の方に四つの表示があります。左からそれぞれ次の意味を持っています。

ピザ………………集めたピザの数。8等分で表示。
武器………………ケビンが装備している武器とその弾の数。

集めた宝物の数…ケビンが一度に持てる数になると点滅して、それ以上集めることは出来ません。その宝物を地下室までの洗濯物シュートから落とさなければなりません。この洗濯物シュートは、いたる所にあります。

必要な宝物の数…これは各ステージの集めなければならない宝物の数です。この数字が"0"になったとき、カギが現れて地下室に進むことができます。必要数以上集めるとクリアー後にボーナス点とピザがもらえます。

ゲーム画面の下の方には SCORE、KEVIN、LIFE が表示されています。

SCORE………得点です。

KEVIN………ケビンの残り人数です。なくなるとGAMEOVERです。ピザ（箱）で一人増えます。

LIFE…………体力です。なくなるとKEVINが一人減ります。クッキーで1目盛り回復します。

パワーアップアイテム

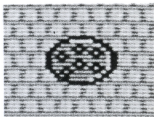
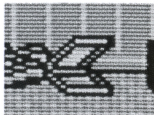
ピザ

8つ集めて1up！

クッキー

ダメージ回復！

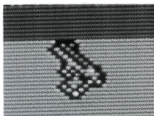
ピザ（箱）

1up！

シェーブローション

一定時間無敵！

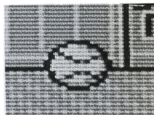
武　器

水でっぽう

最初から持っている！
無制限で速射可！

パチンコ

一つ取ると10回撃てる！
水でっぽうより強力！

ボール

一つ取ると１回撃てる！
１発で敵を麻痺させることができる！

BBライフル

一つ取ると15回撃てる！
数発は必要だが長時間麻痺させることができる！

泥棒達の特徴

泥棒達はハリーとマーブの他に三人いて、それぞれ性格が異なります。

ライト

とても欲張りです。
ケビンを追いかけることよりも宝物を見つけるとさっさと持って逃げてしまいます。
黒いスーツを着ています。

ブルーザー

ライトの逆で、宝物には興味がありません。ケビンを追いかけることしか頭にありません。またジャンプした振動で天井から物を落下させてダメージを与えようとします。
よく注意しましょう。
ランニングを着てがっしりした体格が特徴です。

スニーク

ライトとブルーザーの両方の性格を合わせ持っています。ケビンを追いかけ、かつ、宝物も持って逃げてしまいます。帽子とつなぎを着ているのが特徴です。

マーブ

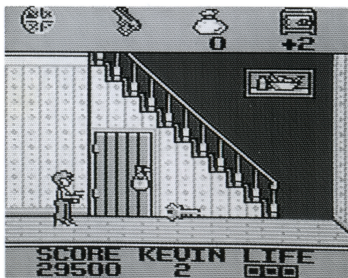
ケビンに顔をＢＢライフルでやられたことを恨んでます。マーブには、あるところをある武器で狙わなくてはなりません。

ハリー

ケビンに頭をアイロンでやられたことを恨んでます。ハリーをやっつけるヒントが台詞に隠されています。

マカリスターの屋敷

各棟には異なる種類の宝物が隠されています。そのほとんどが引き出し、戸棚等いろいろなところに隠されています。宝物が隠されていると思われる様々なところをよく探してください。

そして宝物を集め終わったら地下室にいるボスキャラと戦わなくてはなりません。もちろん各ステージに潜んでいるボスキャラは全て異なる生物です。

ちょっとヒントだ

どうしても先に進めないひとたちに。

▶このゲーム、マップがものすごく広いので、すぐ迷子になっちゃうんだな。自分の家が広いからって迷子になるのは恥ずかしいよな。もし迷子になってしょうがない人はマッピングしよう。宝物、アイテム等も書き込んでおくとゲームがスムーズに進むぞ。

▶各武器にはそれぞれ性格があって、どの敵にどの武器が一番効果的なのか、どの敵にはどの武器で何発撃てばいいか、よく研究してみてくれ。武器セレクトは重要だぞ。

▶ケビンはいろいろなアクションをするぞ。例えば、トイレのフタを開けたりソファーを利用して大ジャーンプ。

▶宝物は規定数集めればいいんだけど、それ以上集めてもいいんだ。余分に取った分はステージクリア後にボーナス点とピザがもらえるから全部取ったほうがいいぞ。

▶やっぱり最終的には映画『ホーム・アローン』を見た人の方がゲームがより楽しくなるんだ。えっ、まだみてない？ まだみてない人はレンタルビデオ屋さんにいけばビデオで見られるんだ。だから一度は見てみてね。

Q１：「どうして宝物を全部取っているのに地下室へのドアが開かないの？」

A１：宝物は全部取っても規定数以上洗濯物シュートにおとさなくちゃならないんだ。だからはやくシュートにいれてくれ。

Q２：「どうして宝物を全部取って、規定数以上洗濯物シュートに落としているのに地下室へのドアが開かないの？」

A２：ぷるぷる。カギをとれー！カギを！目の前にあるだろうがー！

Q３：「敵をやっつける事が出来ません。どうしましょう？」

A３：どうしましょうといわれても……水でっぽうで人を傷つけるなんて無理なのだ。どうしてもやっつけたいのなら、ほかの武器に変えて連射連射連射連射連射連射！はあはあ。

Q４：「バナナで敵をやっつけられるなんてイカすー。他にも何かあるんでしょ。」

A４：よし、ここだけの秘密だぞ。他にもボーリング、ミニカー、レンガ等があるぞ。うまく利用しよう。

Q５：「対戦でどうしても勝てません。助けてください。」

A５：それは『レッド・オクトーバーを追え！』ではないのかな？『レッド』の方もよろしくね。

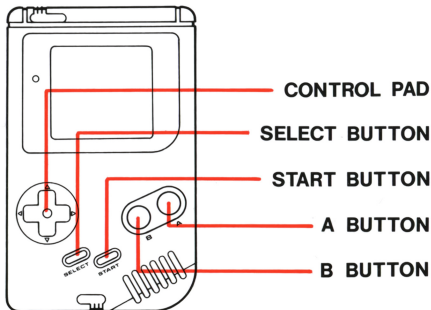
The HOME ALONE Story

HOME ALONE™

Harry and Marv, the bumbling "Wet Bandits" have paid their debt to society and are now ready to go back to their work. Kevin's family went on a holiday to Paris and had mistakenly left Kevin alone at home. The sneaky thieves have beefed up their gang with robbers and crooks that are more than eager to help themselves to the McCallister valuables. Only the resourceful Kevin stands between the Wet Bandit gang and his family's fortune!

THE PLAY OF THE GAME

Kevin's objective is to collect his family's valuables, thereby thwarting the Wet Bandit Gang. To do so, he runs throughout the various rooms and halls searching for the items. The gigantic house is divided into four wings, each with at least two floors and its own set of treasures and traps.

CONTROL PAD FUNCTIONS

LEFT AND RIGHT Makes Kevin run in those directions.

UP Opens the following items when Kevin stands in front of them: doors, chests of drawers, boxes, cabinets, etc. Use this to uncover hidden valuables. It maybe necessary to jump while pressing UP to locate hidden objects.

DOWN Makes Kevin squat down.

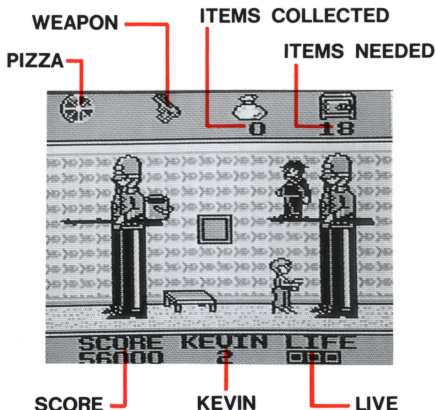
A BUTTON •Makes Kevin jump.
•Skips quickly past text screens.

B BUTTON Fires weapon

START BUTTON •Starts game.
•Pauses game.

SELECT BUTTON •Chooses weapons.
•Changes the language from English to Japanese and vice versa.

CLIMBING AND DESCENDING STAIRCASES.
To climb a staircase, position Kevin at the base of the stairs and press UP. To walk down the stairs, position Kevin at the top of the stairs and press DOWN. To reverse direction while on the staircase, press the opposite direction.

THE SCREEN INFORMATION

PIZZA: Displays the number of pizza slices that have been collected.

WEAPON: Displays the weapon Kevin is armed with and the number of available shots.

ITEMS COLLECTED: Displays the number of valuables that have been gathered by Kevin. This number flashes when it reaches (bag) the maximum level. Kevin cannot collect additional items until he deposits the collected items down a laundry chute to a pile in the basement. Position Kevin in front of the chute and press UP. Laundry chutes are located in several locations throughout the house.

ITEMS NEEDED: This is the minimum number of valuables that Kevin must collect to complete the level. Once this number (vault) reaches "0", the player may proceed to the basement section to secure the valuables within the vault. This is indicated by a key appearing in front of the locked basement door. If you collect more that the minimum number of items, you will earn bonus points and power-ups.

KEVIN: When all Kevins are lost, the game is over.

LIVE: Shows how many hits Kevin has taken. After taking three hits worth of damage, one Kevin is lost.

THE McCALLISTER HOME

Each wing within Kevin's house has a different set of valuables. Some items can be found in the open, but the majority have been stashed inside desks, cabinets and other objects. Experiment by opening all drawers and by jumping in front of and on top of furniture and appliances.

Each time Kevin completes a level he must face his nightmares in the basement. As with the above levels, the creatures in basement are different for each encounter.

Hint: Loose brick must hit creature.

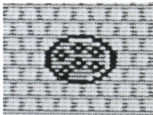
POWER-UPS

The following items are found throughout the house hold and offer special bonuses to the player:

SLICE OF PIZZA

Collect eight pieces for an extra life.

COOKIE

Regain one hit.

PIZZA BOX

Gain one extra life.

AFTER-SHAVE

Temporary invulnerability to all enemies.

WEAPONS

The following items are listed from the weakest to strongest attack potential:

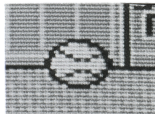
WATER PISTOL

Has unlimited shots and fires quickly.

SLINGSHOT

10 shots for each slingshot collected.

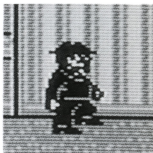
BASEBALL

One throw per ball. Makes a Bruiser Boy double over with one shot.

BB RIFLE

15 shots per rifle. It takes more shots to stop a Bruiser Boy, but he'll be doubled over for a longer period of time.

ENEMY CHARACTER

There are three basic burglar gangs encountered thoughout the game. Each reacts differently to Kevin's presence:

The "LIGHT-FINGERED" Mob does not chase after Kevin, but will run off with any uncovered valuables (if Kevin doesn't get it first). They wear black suits.

The "BRUISER BOYS" Will only come after Kevin and ignore valuables. If Kevin hangs around in the same room for too long with these characters, they will jump up and down causing chunks of plaster to fall from the ceiling.

The"SNEAK-THIEVES" chase after Kevin and will make off with valuables. They wear caps and jumps suits.

MARV

HARRY

And be on the lookout for some other particularly tricky goons that have hooked up with this crew!

Experiment with the weapons to see how many shots are required to vanguish each enemy.

SPECIAL NOTE: a useful strategy is to shoot until the crook doubles over, then for a short time it will be safe to jump over him!

TRICKS, TRAPS AND PUZZLES

A variety of booby traps have been set in every part of the McCallister house. Kevin has the option to lure criminals into the devices, thereby eliminating them from the game. Some of the traps include:

BANANA PEEL. Knock it off the shelf and entice a crook toward you so he slips and falls of the screen.

FALLING OBJECTS. These can be timed to fall on the unsuspecting goons. Items include paint cans and irons.

FLOOR OBSTACLES. Toy cars and scattered thumbtacks make imposing barriers for the bad guys.

Kevin cannot be hurt by the traps that he activates, but the Floor Obstacles will harm him. Some traps have a puzzle-like quality to them that require the player to solve.

SPECIAL NOTE: Use the enemy character's pattern of movement to determine the best way to ensnare him.

THE FINAL CONFRONTATIONS

Once the house has been cleared of the marauding bandits, Kevin must enter the basement for a final time. Waiting below will be Marv, Harry and Kevin's worst nightmare of all! If Kevin is succesful in stopping the leaders of the Wet Bandit Gang and overcoming his deepest fears, he will be reunited with his parents and family!